和家用机做朋友的几个理由（服

务器不抢饭系列）

前面提到，服务器也是一个通用计算机，不过他是经过特殊设计的，在冗余性 / 可靠性都是有优化的，那我们能不能买台服务器放在家里呢？这篇文章将会给你答案。

1.CPU设计

服务器和家用机一样都有 CPU
，但是服务器上应用程序一般对多核优化，主频较低，家用机上核心不一定多，但是主频一般都比较高（玩过
游戏都知道主频的重要性）

2.内存设计

大家都在说 CPU超频 /
内存超频能够提升性能，但是这种操作会降低硬件的稳定性，反之，频率低了相对会比较稳定，服务器为了稳定性内存频率一般不会达到像家用机这么高的级别。

3.噪音

服务器作为一个高密度高性能的设备，散热纯靠暴力风扇吹，噪音不亚于坐直升机（我也没坐过
听他们说的），听久了轻则耳鸣头痛，重则精神紊乱。

4.成本

模块化虽然降低了硬件损坏更换（运维）的成本，但是模块化的设计则会增加成本，服务器主要为模块化设计
，成本比家用机高，家用不需要这种设计。

5.显卡

除了专用的显卡服务器之外，服务器由于密度高，一般不会给 PCIE
留太多空间，一般能满足常用硬件的安装（网卡， HBA卡）就足矣，对于三风扇的燃气灶（ 360 长度的显卡），要装进服务器里是难上加难。

所以整体来说，家用机和服务器都有各自的设计特点，大家可以根据需求去选择。

Revision #4
Created 21 October 2024 08:38:33 by Admin
Updated 21 October 2024 08:51:33 by Admin